



Code	AHA101	Prerequisites	Ninguno
Name	Ajedrez	Co-requisites	Ninguno

Credits	Contact Hours
02	
Categorization of credits	
Math and basic science	
Engineering topic	
Other	X

Coordinator's name	Daniel Lara y Juanito Samboy
--------------------	------------------------------

Text book
Other supplemental materials
<p>Averbach, Y., (1970). Teoría de los finales de partida. Barcelona: Ediciones Martínez Roca. Colección Escaques.</p> <p>Capablanca, J. R., (1973). Lecciones elementales de ajedrez. Madrid. Ediciones Ricardo Aguilera.</p> <p>ChessBase 2016 [Base de datos]</p> <p>Damirón, R. (1980). Resumen histórico de ajedrez dominicano, sus orígenes. Santo Domingo.</p> <p>FDA (2010) Federación Dominicana de Ajedrez. Consultada en:  <a href="http://www.fdajedrez.com">http://www.fdajedrez.com</a></p> <p>Kan, I. A. (1968). Leyes fundamentales del ajedrez. Barcelona: Ediciones Martínez Roca. Colección escaques.</p> <p>Moskalenko, V. (2010). Aperturas. Barcelona: Ediciones Robinbook.</p> <p>Moskalenko, V. (2011). La táctica en el ajedrez. Barcelona: Ediciones Robinbook.</p> <p>Play Magnus AS (2014) Play Magnus [Aplicación para Android]. Recuperado de <a href="http://www.playmagnus.com/play-magnus">http://www.playmagnus.com/play-magnus</a></p>

Description
<p>El ajedrez es un deporte que apoya el desarrollo de competencias para el análisis reflexivo del ser humano y se apoya en los conocimientos adquiridos en el bachillerato para explorar con mayor profundidad los elementos técnicos del juego</p>

ciencia, tratando de que estos encuentren significación y aplicación en las diferentes fases o etapas de una partida de ajedrez.	
Type of course	<input type="checkbox"/> Required <input checked="" type="checkbox"/> Elective

Specific goals for the course	
Outcomes of instruction	<p>EG1. Respeta las reglas y normas del ajedrez al jugar partidas amistosas con sus compañeros de clase y fuera de la Universidad.</p> <p>EG2. Anota una partida de ajedrez tanto en el sistema algebraico como en el descriptivo, para utilizarla en competencias ajedrecísticas, así como también en autoestudio con libros, programas de computadoras y aplicaciones.</p> <p>EG3. Interpreta las reglas y principios básicos del ajedrez, necesarios para jugar una partida con calidad.</p> <p>EG4. Valora la importancia del ajedrez para mejorar su desarrollo mental en los estudios universitarios.</p> <p>EG5. Toma consciencia de sus fortalezas y debilidades como ajedrecista y se esfuerza por mejorar su calidad de juego.</p>
Student outcomes	<p>CG1. Usa de herramientas socio-culturales para la expresión individual y colectiva.</p> <p>CG2. Demuestra habilidad de pensamiento reflexivo, creativo e innovador, que lleve a la toma de decisión correcta, a fin de lograr resultados de excelencia.</p>

Topics
Unidad I. Generalidades del ajedrez Unidad II. Introducción al juego de ajedrez Unidad III. El final Unidad IV. La apertura Unidad V. El medio juego Unidad VI. La organización del ajedrez